

Engineering .  
( Bobot 15 )

2. Desain sebuah WEB di katakan baik, jika dapat meningkatkan keuntungan dengan mengurangi biaya dan meningkatkan pendapatan, ada beberapa prinsip yang harus di ketahui oleh seorang Design web, jelaskan prinsip tersebut ( Bobot 15 )
3. Ada 4 ( empat ) aktivitas yang harus di lakukan pada waktu melakukan kegiatan analysis Web, Sebut dan jelaskan 4 aktivitas tersebut ( Bobot 15 )
4. Salah satu point yang di perhatikan ketika membuat design WEB adalah mendesign Interface yang nantinya akan di gunakan untuk Web yang di bangun, jelaskan prinsip mendesign sebuah interface untuk Web dan berikan contoh salah satu interface sesuai prinsip yang saudara ketahui ( Bobot 15 )
5. Buatlah User Experience X Model untuk bagian dari aplikasi Online KRS , adapun langkah yang harus di buat adalah :
  - Use Case:  
Entri Matakuliah
  - Actor:  
Mahasiswa
  - Identifikasi:  
Screen  
Form  
Compartment Screen
  - Buat storyboard  
Sequence diagram( Bobot 40 )

\*\*\* Selamat Mengerjakan \*\*\*